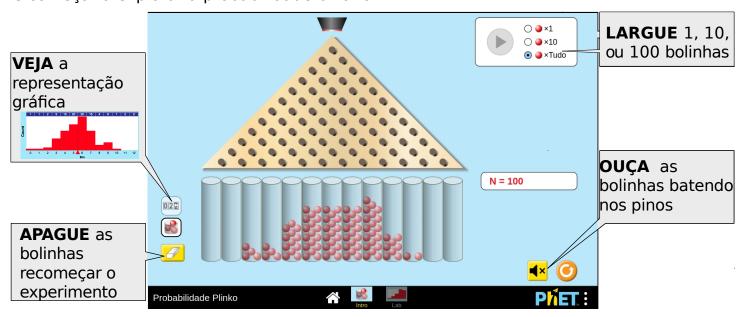


# Probabilidade Plinko

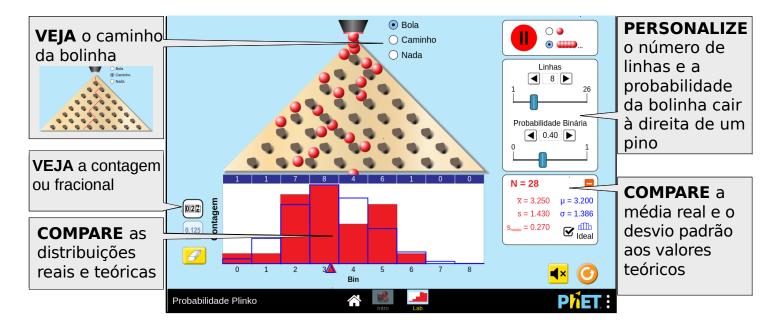
#### Tela Intro

Na tela Introdução, os alunos podem adivinhar em qual posição uma bolinha cairá, comparar várias tentativas, alternar entre uma representação concreta e uma abstrata e começar a explorar a probabilidade binária.



### Tela Lab

Na janela Laboratório, aprofunde mais a exploração da probabilidade binária no contexto de um tabuleiro de Galton.



## Notas de Design

- Na tela de introdução, o botão Play larga 1, 10 ou 100 bolinhas no tabuleiro, até um máximo de 100 bolinhas. Depois que o 100 forem largadas, ele aparecerá inativo até o usuário clicar para recomeçar a simulação ou apagar as bolinhas.
- Na tela Lab, quando a probabilidade binária é ajustada, os pinos se inclinam como uma indicação visual de que a probabilidade de uma bola cair para um lado é afetada. Os professores podem ajudar os alunos a entender o valor da probabilidade, perguntando o que significa uma probabilidade de 0 ou 1 neste contexto.
- As visualizações gráficas são dimensionadas automaticamente, de modo que a barra mais alta sempre represente o valor mais alto.

## Sugestões de Uso

- Usando a janela Intro, execute vários testes e compare os resultados quando 100 bolinhas forem lançadas sucessivamente.
- Na janela do laboratório, exibir o caminho da bola pode ser útil para demonstrar um caminho aleatório. Os alunos podem contar quantas vezes a bolinha foi desviada para a esquerda ou para a direita e verificar o local final onde a bolinha cai.

Veja todas as atividades publicadas para a simulação **Probabilidade Plinko** clicando aqui. Para obter mais dicas sobre o uso de simulações PhET com seus alunos, consulte Dicas de Uso PHET.